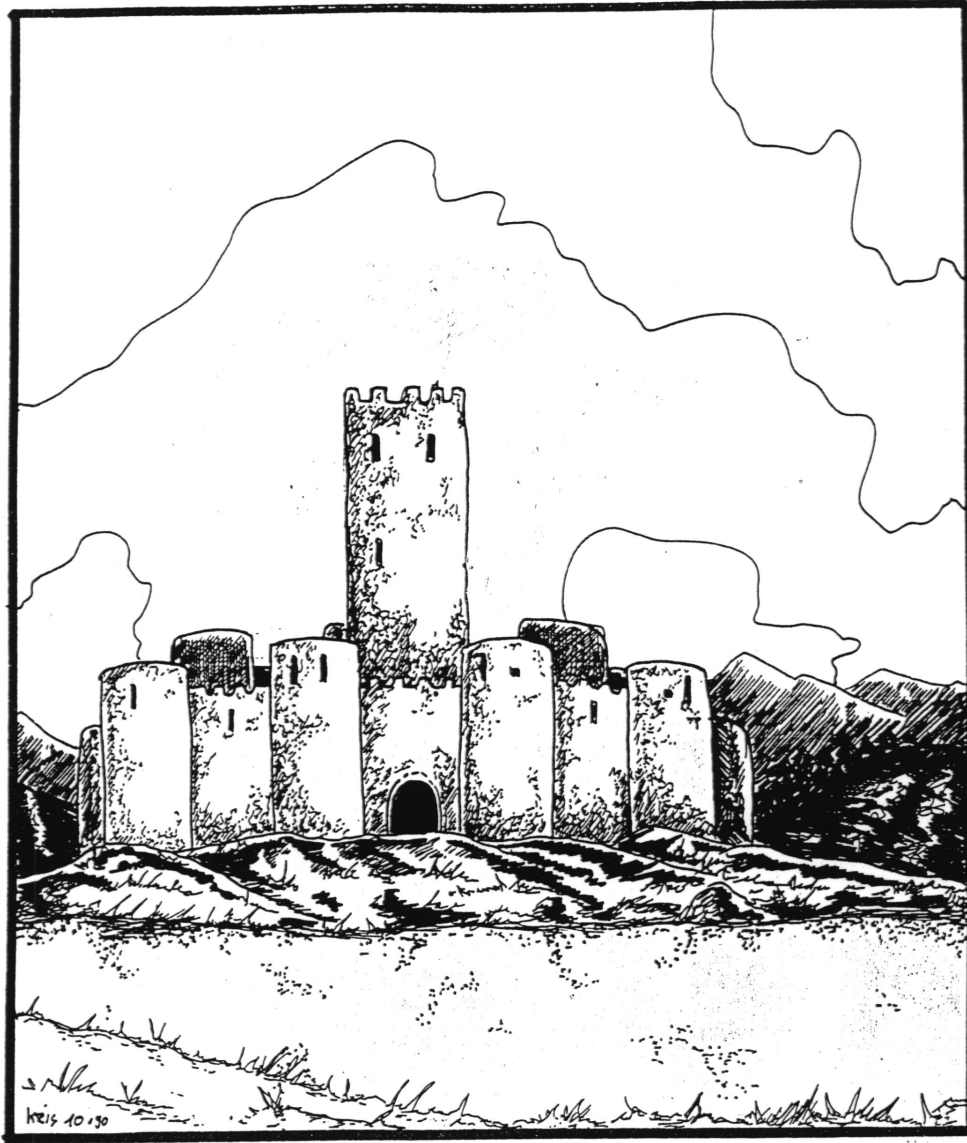


# Bote von Corigani

Nr. 73



IN den Monden von Ja g u a r, Ra b e und T i g e r  
im Jahr der Nebel 422 n p.

Hallo Corigani,

Der **Eintreffschluss** für den nächsten Spielzug (Dachs, Adler, Katze 422 n.P.) ist Freitag der **15. November 2002**. Bedenket, ihr lieben Leut, es ist die Zeit **Einnahmen und Unterhalt** zuberechnen und neue Truppen zu **rüsten**.

Ich brauche dringend mal wieder frische Bilder für Titelbilder! Ich kann natürlich massig Bilder verwenden, die schon mal im Inneren des Boten erschienen waren, aber was neues wäre schon besser.

Hier ein Problem, das in letzter Zeit verstärkt auftrat: Sichtungen.

Gelände: Sicht auf 2 KF, Reichszugehörigkeit auf 1 KF. Gilt nicht für Atolle und bei Sichtbehinderung (zB Sumpf und Tiefsee).

Heere: Von eigenen Heeren aus, sieht man alle fremden Heere auf den benachbarten KFs, falls sie nicht erfolgreich den neuen Versteckenbefehl aus dem Strategiemodul einsetzen. Wenn der andere in einer Ansiedlung steht ist nur eine sehr grobe Abschätzung möglich. Außerdem erhält der Herrscher eine ungefähre Sichtung wenn fremde Truppen sein Gebiet betreten. Rein auswert-praktisch jedoch, seht ihr meist nur Heere die sich bewegen und dadurch auf meiner Karte eingetragen sind. Ich kann einfach nicht bei jeder Flotte nachschauen, ob da unterwegs zufällig Heere im Weg stehen, sonst tue ich nichts anderes mehr.

Bauwerke: Diese werden ebenfalls im 1-Kf-Umkreis gesehen, wobei kleine Bauwerke leicht übersehen werden. Das war früher, als es den Baukasten noch nicht gab, eindeutiger geregelt, doch da Bauwerke jetzt quasi stufenlos baubar sind, zerfließen die Grenzen. Rechnet nicht damit Tempel, Labore und ähnliches unter 20 BWP zu sehen, ebenso Ansiedlungen unter 10 BWP, vorallem wenn es keine Bevölkerung gibt.

Auch schicke ich nicht jede einzelne Straße, Wall oder Brücke mit. Auswerttechnisch problematisch ist, wenn ihr ein bekanntes Gebiet durchquert. Ich kann nicht bei jeder Flottenbewegung schauen, ob es da neue Bauwerke gibt und oder ob sie dem Spieler schon alle bekannt sind. Wird ein neuer Kartenbereich erkundet ist die Sache dagegen eindeutig.

Fazit:: Ihr seid zu deutlich mehr Informationen berechtigt, als ich euch praktischerweise liefern kann. Daher solltet ihr, wenn ihr in einem bestimmten Gebiet irgendwas vorhabt, immer vorher bei mir anfragen, was es da an. Im Idealfall werde ich euch dann umgehend das benötigte liefern, wobei ich versuchen werde, den Zeitpunkt eures letzten Besuches zu berücksichtigen.

tschüß  
Thomas

#### Inhaltsverzeichnis:

Titelbild	1	(KT)
Vorwort	2	
Inhaltsverzeichnis, Impressum	2	
Titelbild 2	3	
Überblick	4-6	
Mitteilungen	7-9	
Der Dunkle Kreis	10	(K2)
Das Ende des Todesfluch	11-12	(SE)
Der Dunkle Tempel	13	
Interview mit einem Meuchler	14-17	(KGA)
Behrins Studien	18-20	(KT)
Ode an Seths Ordnung	20	(WG)
Brief	21-22	(KT)
Eine alte Rolle	22-24	(MZ)
Lehrlinge für Behrin	25-26	(KT)
Reisevorbereitungen	26	(TL)
Abhörprotokoll	27-28	

Impressum: Der Bote von Corigani ist ein internes Organ des Vereins der Freunde Myras eV. für die Teilnehmer an der Simulation von Corigani in Welt der Waben (WdW) und wird nicht separat verkauft. Verantwortlich für den Inhalt sind die einzelnen Autoren. Herausgegeben von Thomas Willemsen, Jahnstr. 69, 12347 Berlin, email: corigani@myra.de im Oktober 2002. Alle Rechte der (nichtkommerziellen) Veröffentlichung liegen beim Verein der Freunde Myras eV.